First Practical Workshop on Advanced Computational Archaeology

Hèctor A. Orengo i Josep Maria Palet, membres del **Grup de Recerca en Arqueologia del Paisatge** (ICAC) organitzen, del 30 d'octubre al 9 de novembre, unes sessions de treball al voltant de la computació arqueològica avançada. És una de les activitats de difusió previstes en el projecte **InterArPa**, finançat pel **programa I+D** del MINECO (HAR2015-64636-P).

La primera edició del Workshop on Advanced Computational Archaeology s'adreça a arqueòlegs i arqueòlogues amb experiència en l'ús de teledetecció, SIG i altres **eines geoespacials**. Un entrenament pràctic intensiu que combina breus **presentacions** sobre temes específics amb llargues **sessions pràctiques** que permetran aprofundir en les tècniques de computació i comprendre la seva aplicació en diferents àrees i situacions d'estudi.



Concretament, en les sessions pràctiques es provaran diverses tècniques de ***Machine Learning*** (Random Forest, SVM, CART…) i de ***Deep Learning***, com ara les com Xarxes Neuronals per a la detecció i classificació de característiques arqueològiques.

Contingut extret de la web de l'ICAC (www.icac.cat)

ICAC
Institut Català d'Arqueologia Clàssica



Contingut extret de la web de l'ICAC (www.icac.cat)