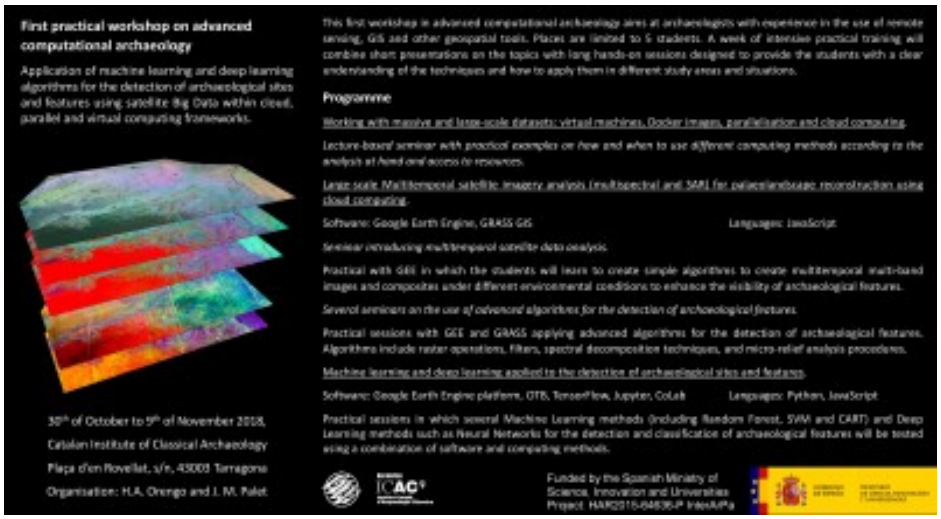
First Practical Workshop on Advanced Computational Archaeology

Hèctor A. Orengo y Josep Maria Palet, miembros del **Grupo de Investigación en Arqueología del Paisaje** (ICAC) organizan, del 30 de octubre al 9 de noviembre, unas sesiones de trabajo sobre computación arqueológica avanzada. Es una de les actividades de difusión previstas en el proyecto **InterArPa**, financiado por el **programa I+D**, MINECO (HAR2015-64636-P).

La primera edición del Workshop on Advanced Computational Archaeology se dirige a arqueólogos y arqueólogas con experiencia en el uso de teledetección, SIG y otras **herramientas geoespaciales**. Un entrenamiento práctico intensivo que combina breves **presentaciones** sobre temas específicos con largas **sesiones prácticas** que permitirán profundizar en las técnicas de computación y comprender su aplicación en distintas áreas y situaciones de estudio.



Concretamente, en las sesiones prácticas se testearán diferentes métodos de ***Machine Learning*** (Random Forest, SVM, CART…) y de ***Deep Learning***, como las Redes Neuronales para la detección y clasificación de características arqueológicas.

Contingut extret de la web de l'ICAC (www.icac.cat)

ICAC
Institut Català d'Arqueologia Clàssica



Contingut extret de la web de l'ICAC (www.icac.cat)